

Escuela Superior de Computo

Aplicación: Segundo parcial

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai – 2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Fecha de entrega: 01 de junio del 2021

**Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente Imagen que contiene Gráfico

Descripción generada automáticamente**

Figura 1. Pantalla principal de la aplicación, donde se ingresa el patrón a guardar.

Figura 2. Ingresando el patrón a guardar.

**Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente Imagen que contiene Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 3. Una vez guardado el patrón se pide ingresar el mismo para acceder a la base de datos.

Figura 4. Ingresando patrón incorrecto, mostrado en el Toast.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 5. Patrón ingresado correctamente, pantalla principal del manejador de la base de datos.

Figura 6. Ingresando datos a guardar

**Tabla

Descripción generada automáticamente Tabla

Descripción generada automáticamente**

Figura 7. Datos ingresados con éxito, mostrados en la tabla inferior

Figura 8. Ingresando nuevos datos

**Tabla

Descripción generada automáticamente Tabla

Descripción generada automáticamente**

Figura 9. Datos ingresados con éxito, mostrados en la tabla inferior. Introduciendo datos a modificar.

Figura 10. Datos actualizados con éxito, mostrados en la tabla inferior.

**Tabla

Descripción generada automáticamente Tabla

Descripción generada automáticamente**

Figura 11. Ingresando datos a eliminar.

Figura 12. Datos eliminados con éxito, se dejan de mostrar en la tabla.

**Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente**

Figura 13. Pantalla de Validación de patrón permite el guardado de un patrón distinto

Figura 14. Pantalla de guardado de patrón, accedida desde la pantalla de Validación.